

王者对局解析

我是站在普通玩家角度，全程单排测试。

前天开了个新号，第一把是首页的离线模式，我全程送，这里对面兵线已经进我方水晶了，铠只要再补一刀游戏就结束了，但是他没有，只是在原地打转，然后就走了……这个人机……，这把总比分依旧持平。



前天到今天三天爆发性测试 10v10，之前我都玩程咬金，现在测试蔡文姬，不出宝石，我把蔡文姬理解为女版程咬金，反正可以回血别人又打不死我，给对面一种懒得打的感觉。第一二局王者都让我赢，然后四连败，这之后是非常明显的连胜，平均 6 分钟，最快 5 分钟对局就结束，我完全都不需要操作，心里还是想不能 c，不能拿头，六连胜后的第七把就出现问题，无论我怎么努力都干不过，于是迎接我的是近六轮的一输一赢，这之后又是六连胜，第七局又是输。

打到后面出现健康提醒了，已经开始发现对局的不对劲，对面名字差不多都是四个字五个字很整齐的。人渐渐红温，打起来没伤害队友都不发力，制裁局还有一个特点是断触，这个非常非常高频，即在残血时无法逃脱，无论怎么移动摇杆人物都站着不动，只能被宰割。我看到一种说法是系统已经判定你三了，就让你被杀。有一局我开始狂送 20 多个人头测试，可以看到在各个时间段总比分几乎保持一致，到二十多分钟时，总比分依旧保持一致，而我方项羽的击杀数约等于我的送头数，这点非常奇妙。





我有一个鸡爪流号排位上分非常顺利，平均十分钟结束，我只要闲逛队友就可以结束对局。鸡爪流最多是 28 连胜?大概这个数吧，下一把对面出了两个射手，对抗路鲁班，发育路后羿，这是王者精挑细选给我找的对局哈哈哈哈哈，还有一次是后羿鲁班一起出现在发育路，这种诡异配置胜率奇高，王者就靠这种古怪对局断连胜的，这到底是怎么想出来的我都不知道。暗信偷塔带个血手，不然被塔点死马上触发红色的恶意送头，系统对鸡爪流特殊照顾。有一次鸡爪流暗信打急了拿了四连决胜（暗信 solo 很简单），拿了个金牌然后迎接我的就是四连败。还有一次是李信被对面禁了，我补位里有芈月，我听到一种说法是补位英雄不加战力或是其他分数，于是大开杀戒（芈月 solo 能力和暗信有得一拼），拿了个金牌，接下来都连败，我于是乎得出一个结论，不能拿金牌。一个队里要有人 c，不是你就是别人，如果都 c 那么就会打破平衡，你那么牛逼下把就你带队友，5v5 的配置是 1 牢 4 坑或 2 牢 3 坑，10v10 类似。我用鸡爪流全程单排后拿到了荣耀 50 星，之后就注销了。如果真要回忆一些难忘瞬间，那还是有的，有一把我玩元坦辅助配马可，对面在拿主宰的时候我 133 连招下去再开盾开血手，马克马上进场转大拿了五杀，龙也拿到了，这波射辅配合非常精彩，只可惜录像找不到了。。

还有就是昨天我玩的蔡文姬，对面快拿到至高神域时，我一个弹鼻屎过去，本来的话这把要悬了，这波抢到直接宣判游戏结束。